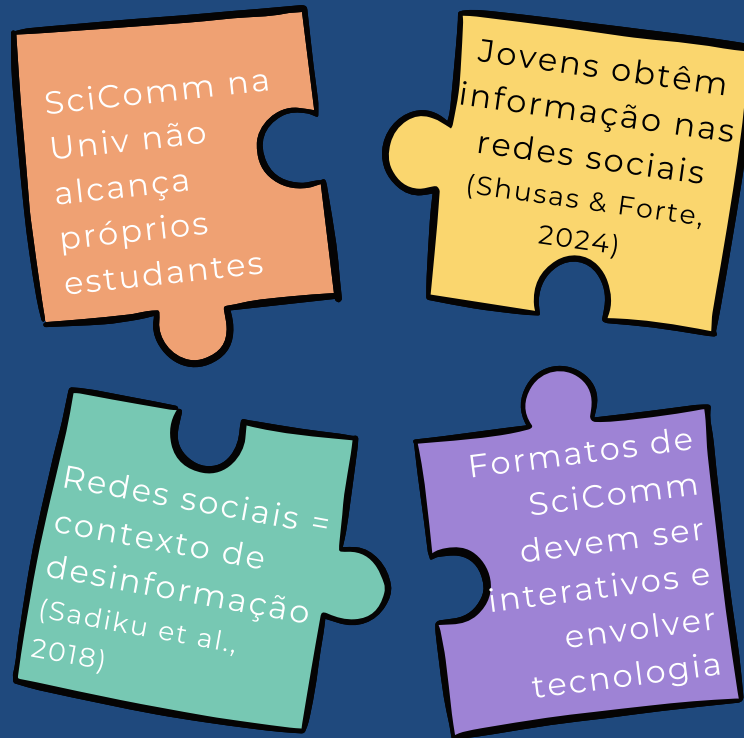


Projeto para avaliar percepções sobre Escape Rooms na Comunicação de Ciência

Pedro Simão Mendes (CIS-Iscte)



Ciência = Entretenimento?



- Gamificação na aprendizagem amplamente estudada (Domínguez et al., 2013)
- Através de escape rooms (Fotaris & Mastoras, 2019)
 - Mas em sala de aula, c/ limitações (Veldkamp et al., 2020)
- Temas relevantes (e.g., ação climática)
 - Oportunidade para as Ciências Sociais



Escape room para comunicar papel das Ciências Sociais na Ação Climática, que valorize o entretenimento e permita avaliação da eficácia



Projeto de investigação

1. Rever a literatura sobre escape rooms (SciComm)
2. Ciências Sociais são desconsideradas na Ação Climática?
3. Explorar percepção de jovens e académicos sobre o uso de escape rooms

... e implementar uma escape room e avaliar a sua eficácia (e.g., pré- e pós-teste)